

1.

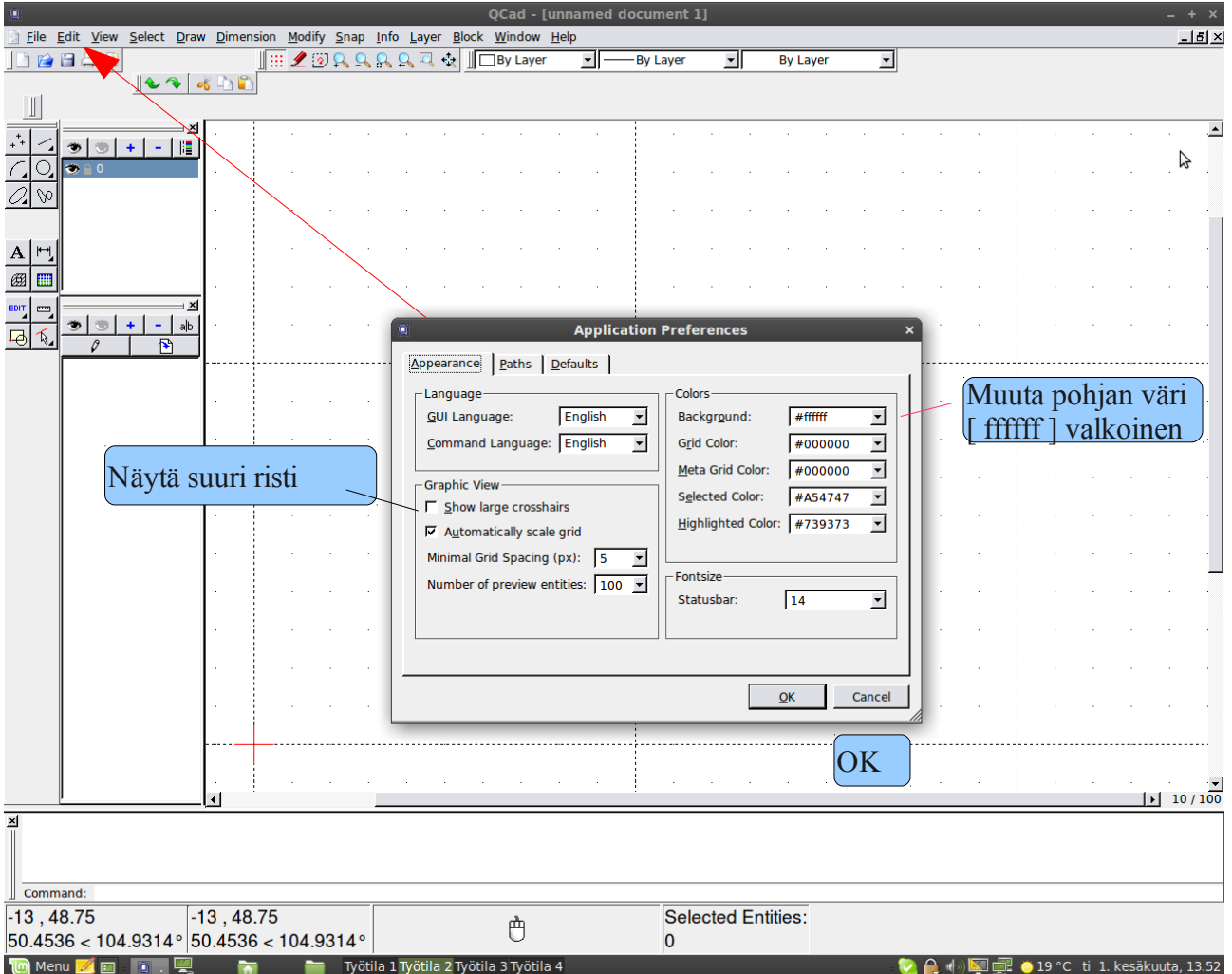
Qcad. Aloitusohjeita.

Asenna ohjelma pakettien hallinasta. Tämä vapaa ohjelma on 2D. 3D ohjelma on maksullinen.

Qcad piirustusohjelma avautuu kuvakkeesta.

Oletuksena, musta pohja. On kuitenkin luontevaa piirtää valkoiselle pohjalle.

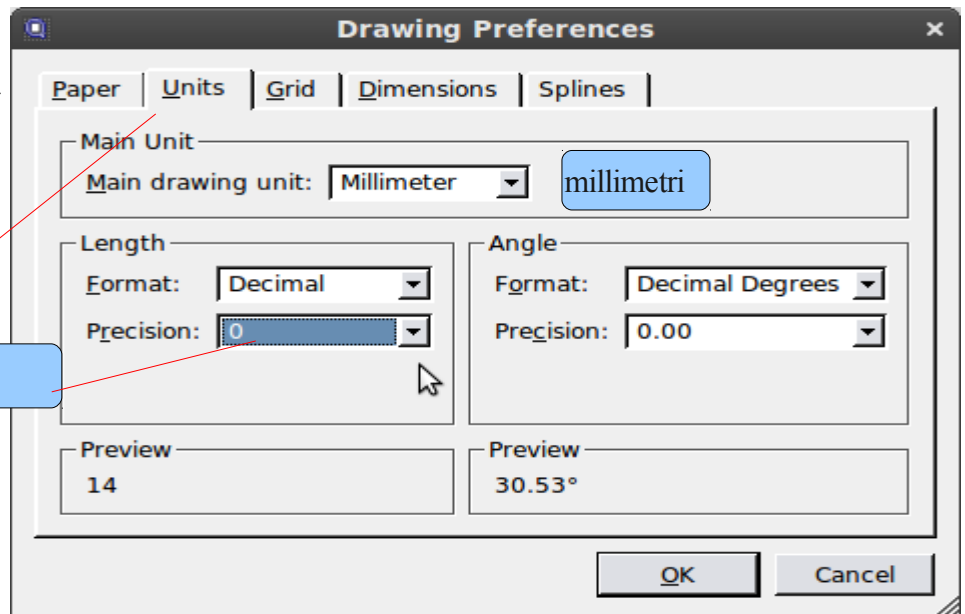
Tehdään alkuasetukset...



Asetettu arvo pysyy voimassa, vaikka ohjelma sammutetaan. [#000000] musta. Suuren ristin käyttö on tottumus asia.

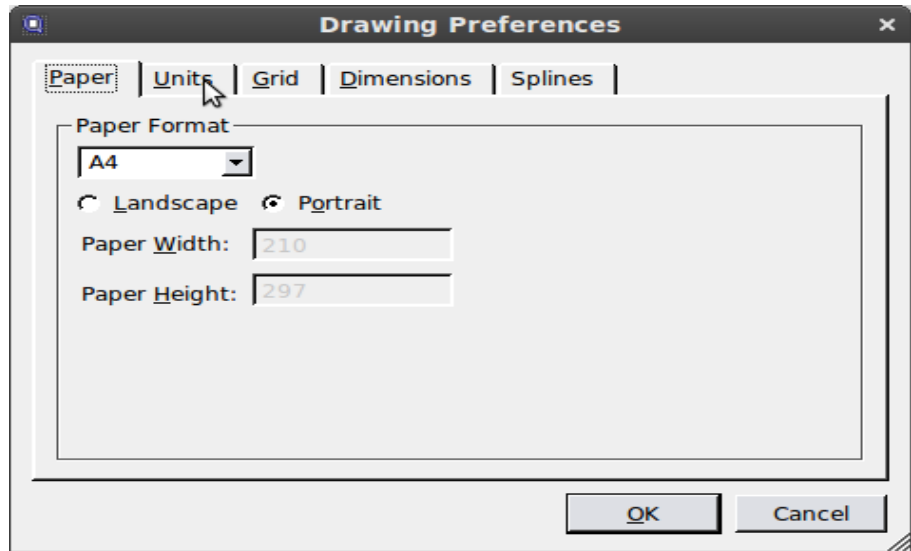
yksiköt

Tarkkuus [0]



2.

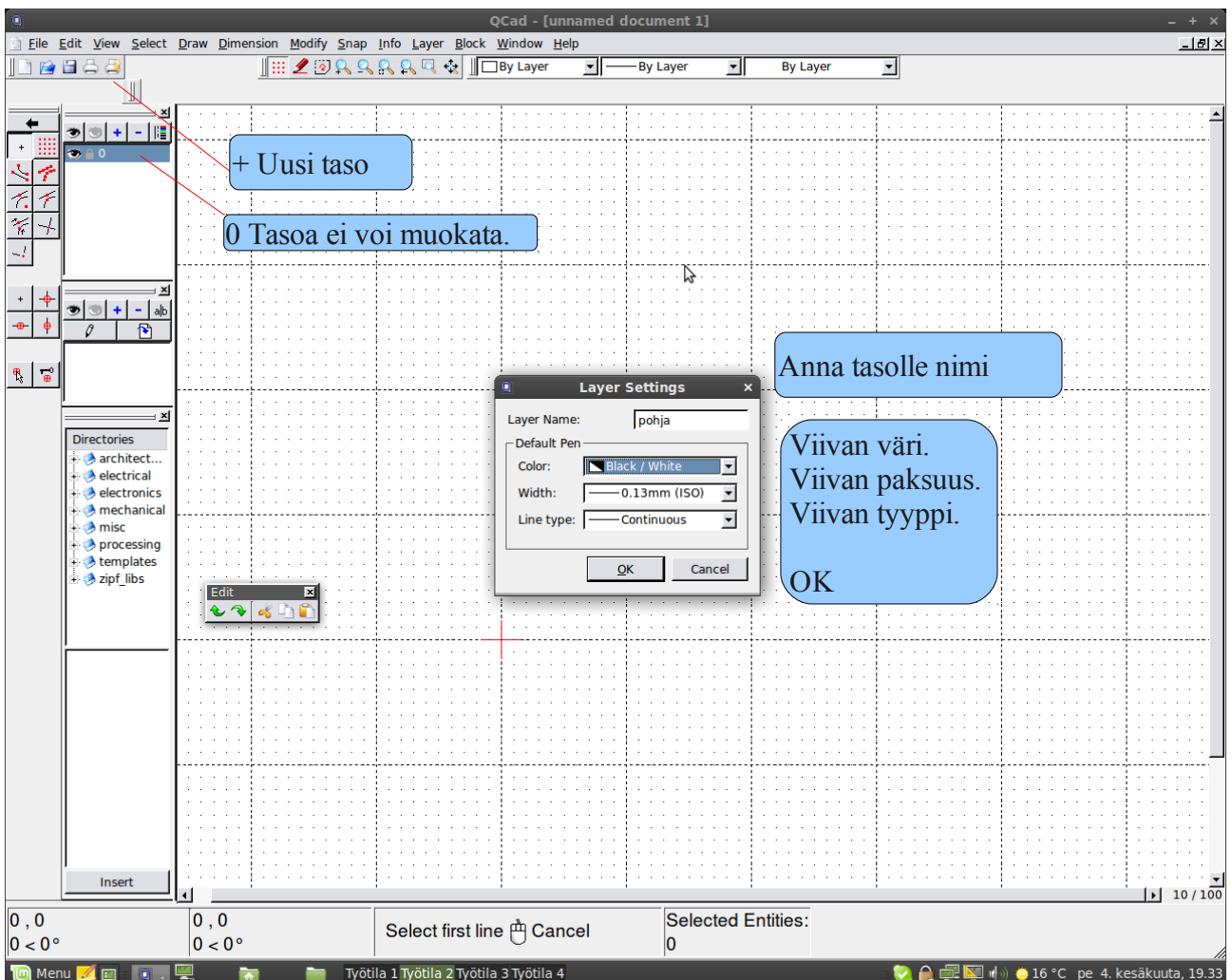
Paperi A4
Pysty. (Portrait)



OK

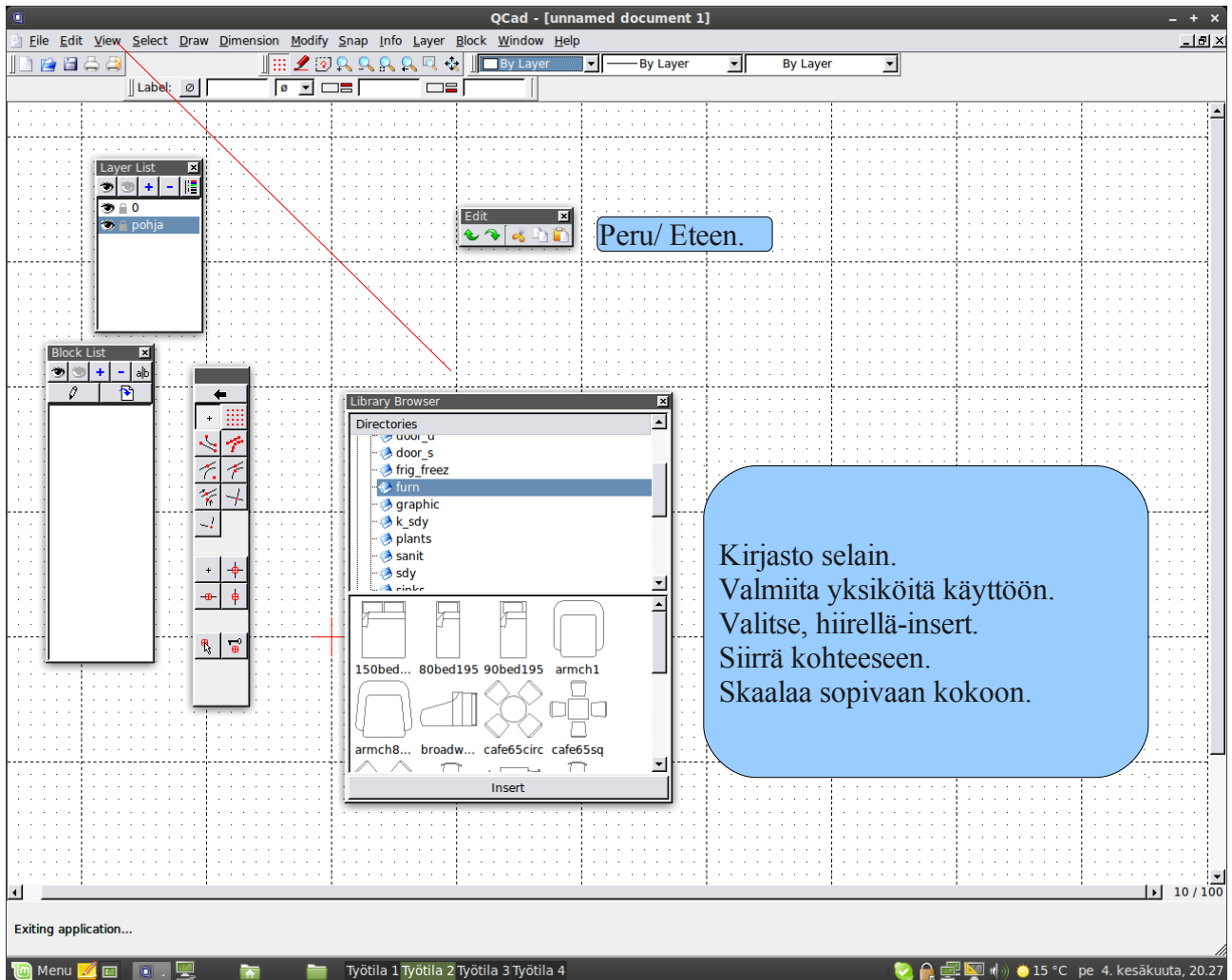
Tasot on tärkeitä, ja käytännöllisiä.

Uusi taso. (Layer settings)
Jokaisen nimetyn tason asetukset pysyvät voimassa.
Silmästä, päälle/ pois.



3.

Työkalupaletteja voi siirrellä. Raahaa, hiiren vasemmalla.



Library browser (kirjasto) on mielenkiintoinen. Voit valita sieltä sopivan valmiin blogin., ja liittää sen työhösi. Skaalamalla sopivaan kokoon, ne ovat hyvin käyttökelpoisia.

Periaatteessa. Jos, tai kun piirrät jonkin monimutkaisen pienenkin rakenteen, tallenna se. Ei tarvitse tehdä sitä uudelleen.

Kerran piirretty viiva voidaan kopioida aina uudelleen.

4.

Piirretään LASKIN

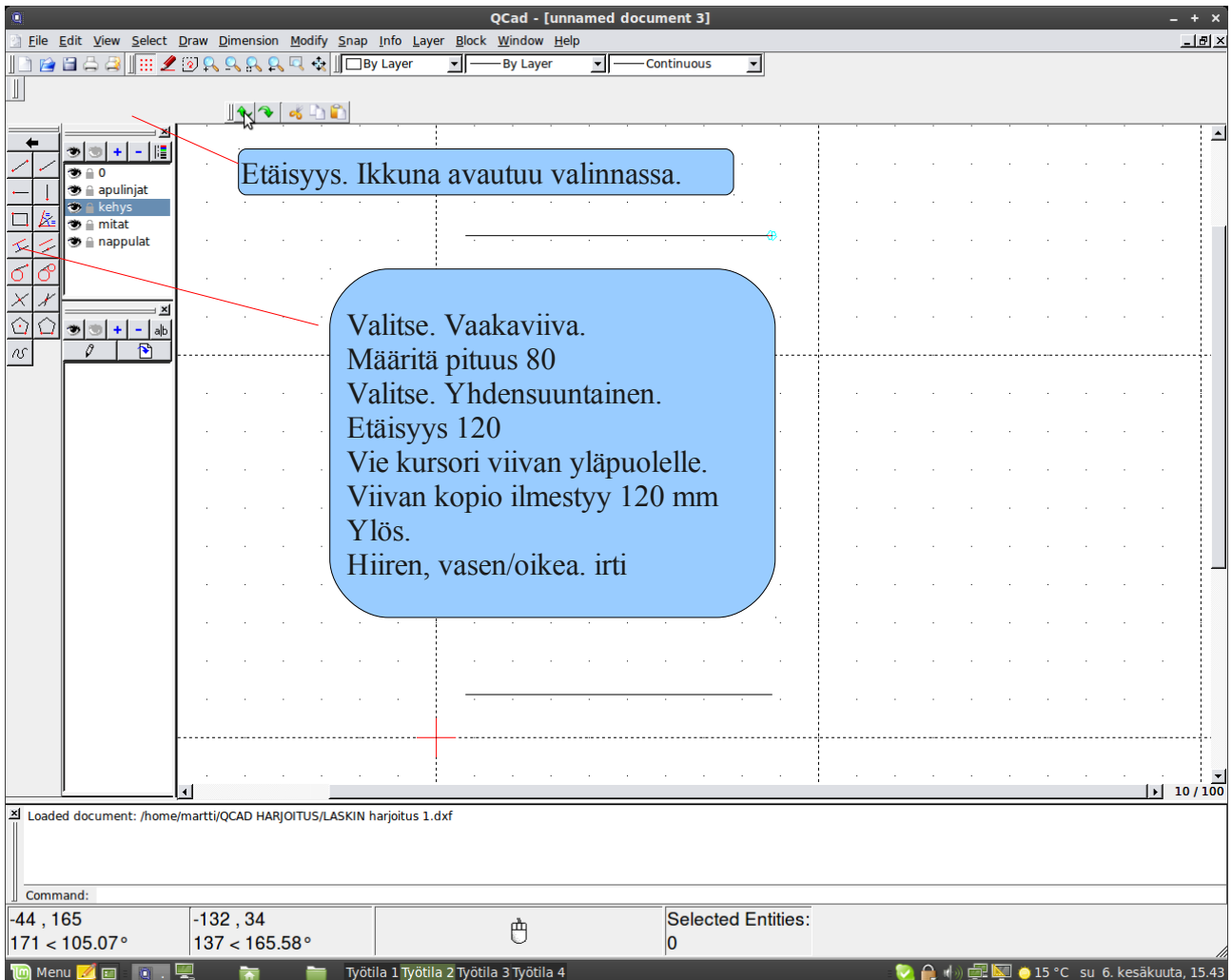
Nimeä ensin Uusi taso. [kehys] (QCAD Ei osaa ääkkösiä)
[nappulat]
[apulinja] väri. (color) vihreä.
[mitat] väri punainen.

Valitse taso [kehys]

Vaakaviivat. 80 mm .punaisen ristin lähelle. (snap free.)

Seuraavaksi, kopioi ensimmäinen viiva 120mm ylös.

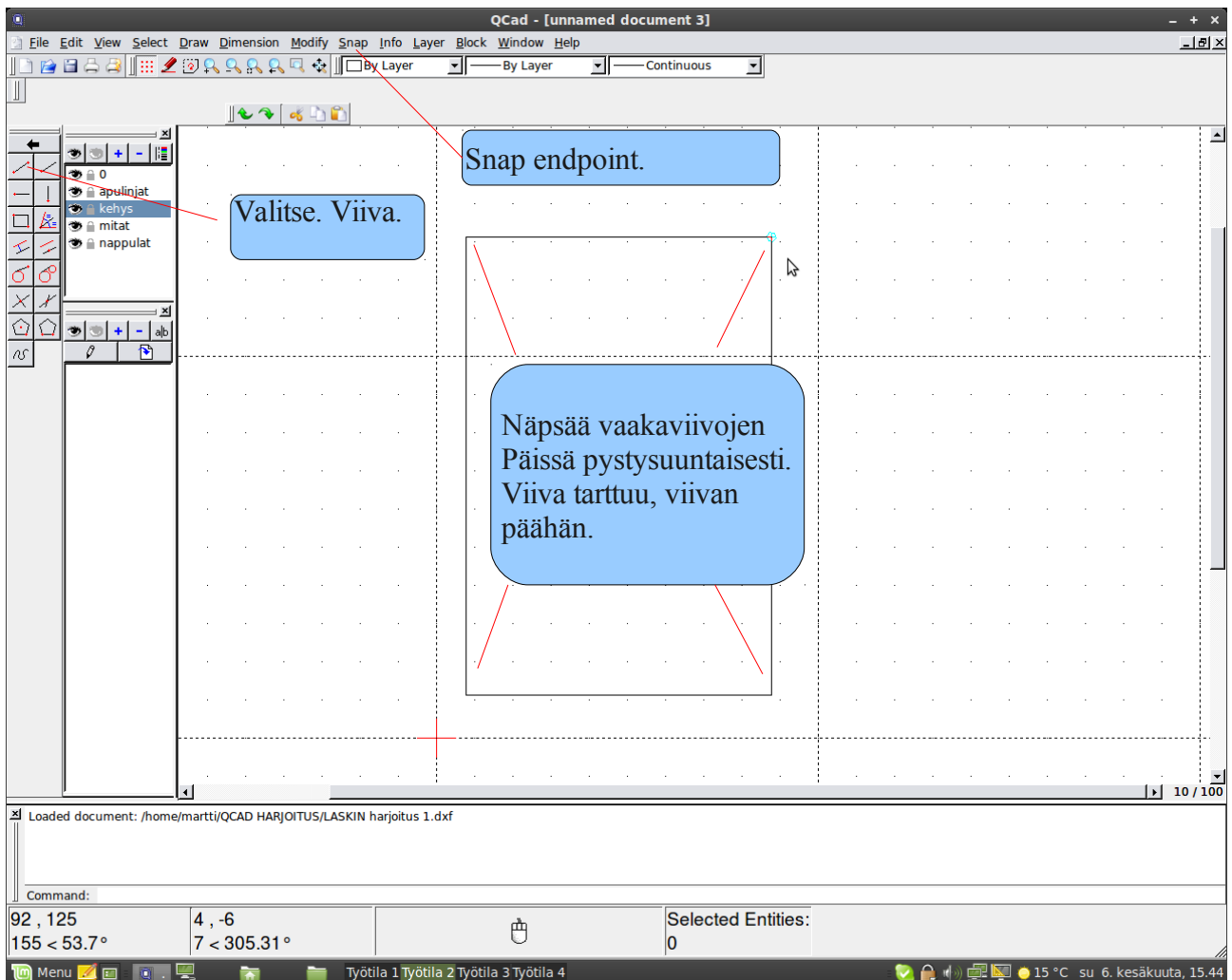
Pystysivut .valitse viiva



Vinkki. Jos piirät jotain isoa, vaikka 4000 mm, silloin viiva ei mahdu piirustuspojalle.
Hiiren rullaa pyörittämällä saat koko viivan mahtumaan piirustuspojalle.
Kätevä tapa aloittaa.

Jos viiva, tai viivoja jää aktiiviseksi [Ctrl+k] päästää irti.

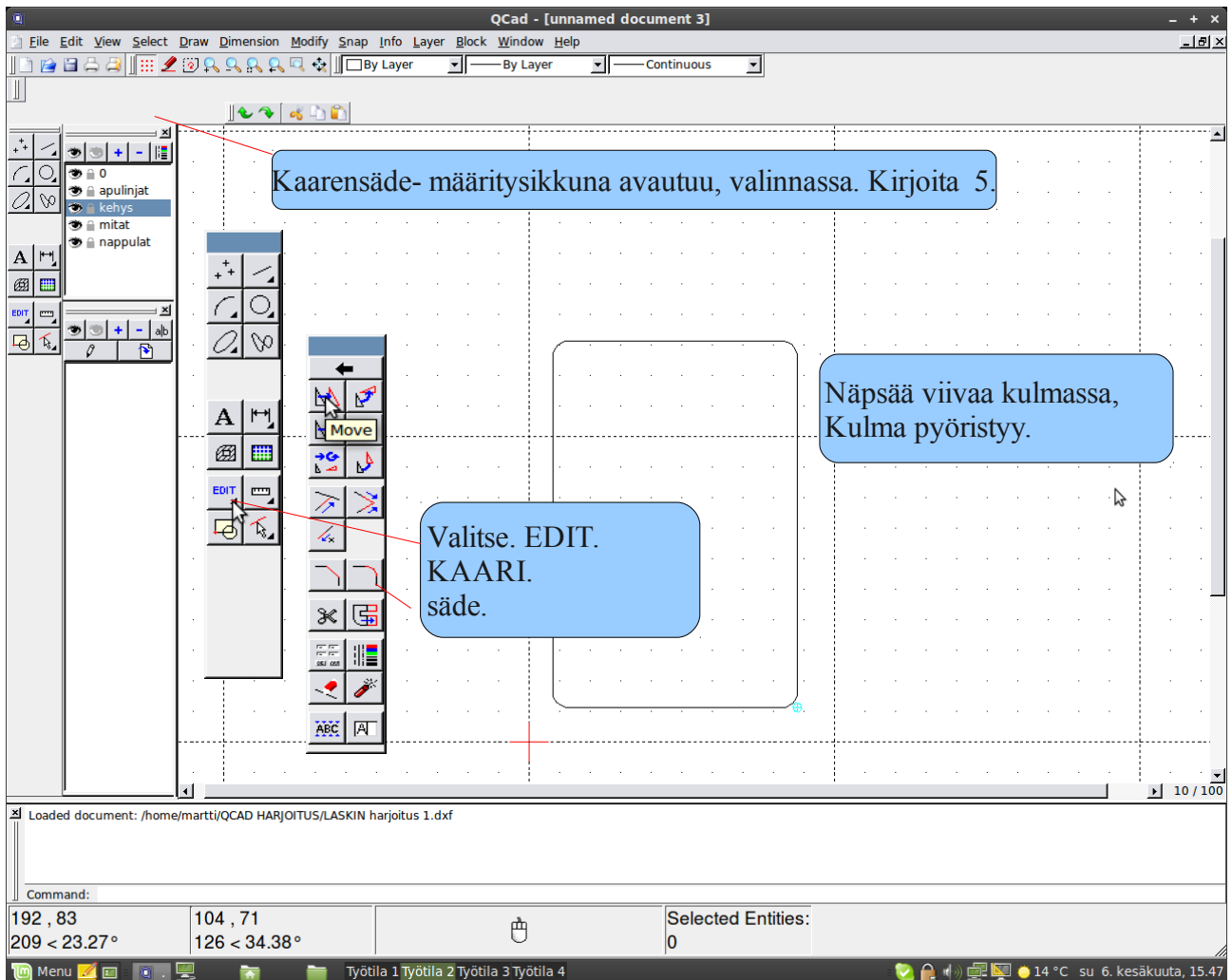
5. Pystyviivat.



Nyt on piirretty kehys, 80x120 mm
seuraavassa pyöristetään kulmat, säde 5 mm

**NYT KANNATAA TALLENTAANIMELLÄ.
TÄMÄKIN OHJELMA JUMITTUU, SILLOIN TÄLLÖIN.**

6.
pyöristä kulmat.



7.

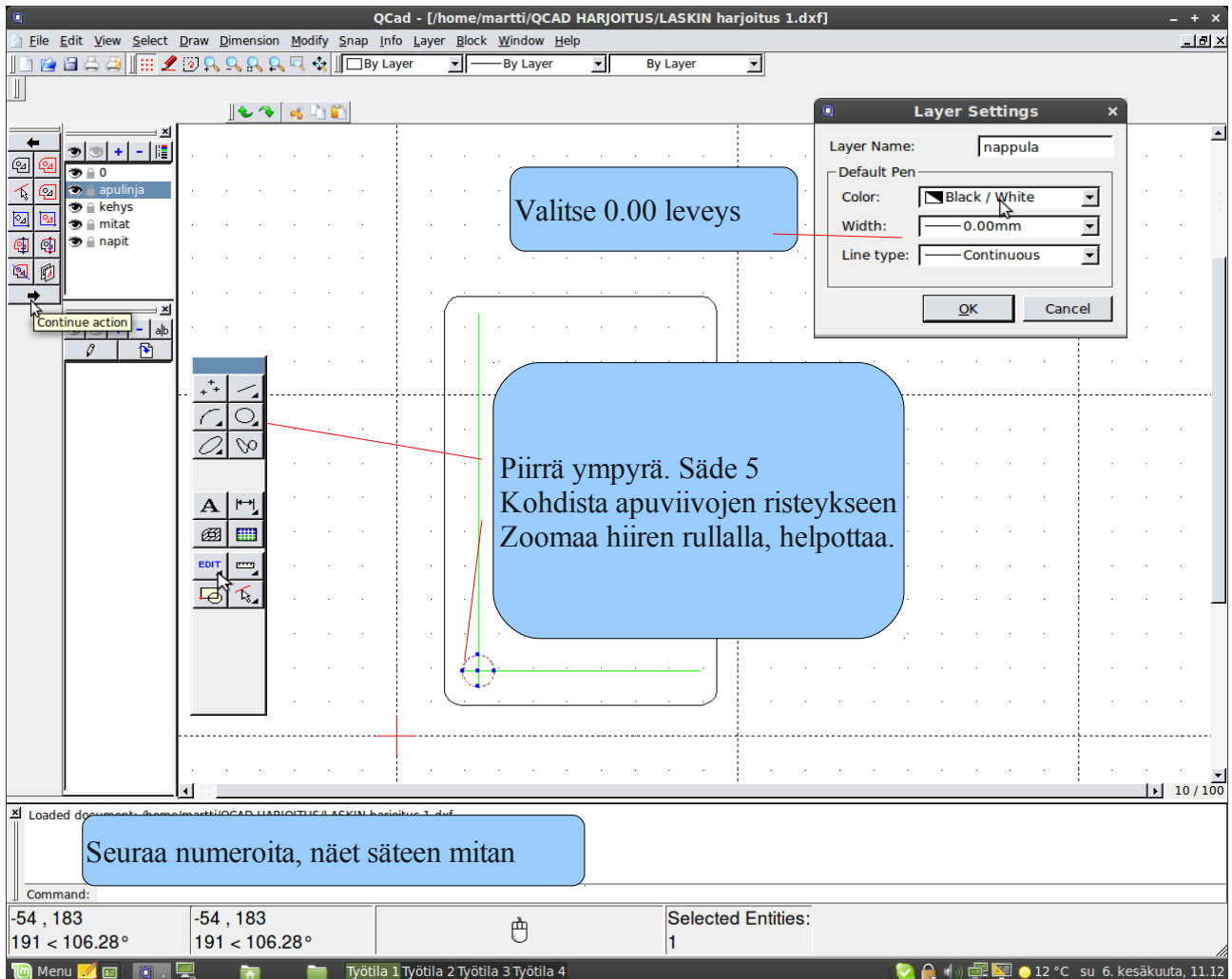
Piirrettään näppäimet. (nappulat)

Valitse. Taso, apulinja.

Piirrä apulinjat. Alaviivasta, 15 mm.

Reunaviivasta, 15 mm. molemmat.

On tärkeää, että apulinja taso on aktiivinen. Tason sammuttaminen poistaa viivat näkyvistä.



Käytä tässä piirustuksessa 0.00 viivan leveyttä. Ei zoomaa paksuutta.

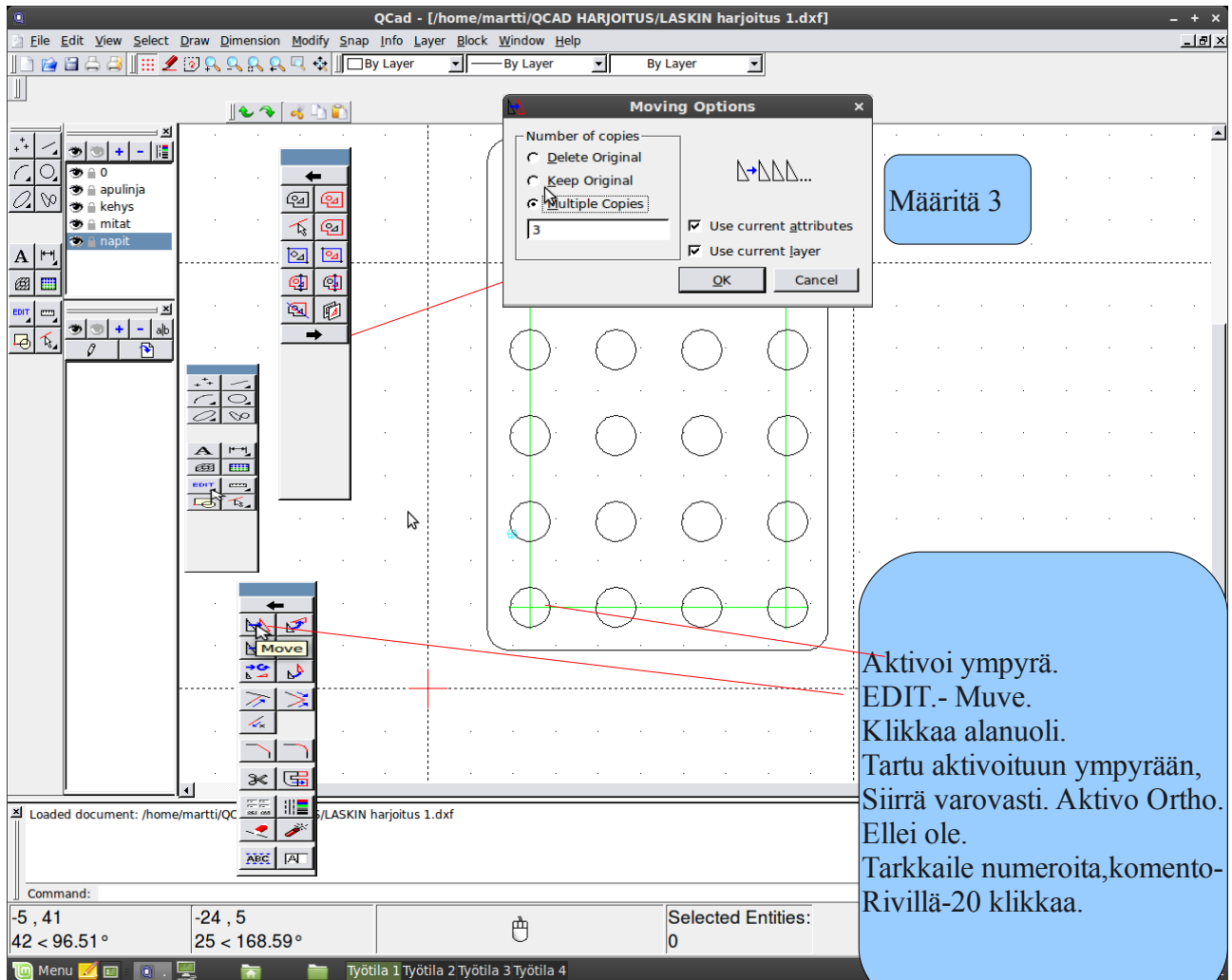
Kun saat ensimmäisen ympyrän paikalleen.

Lisää ympyröitä saadaan kopioimalla.

8.

Nappulat.

Kopioimalla ensimmäinen ympyrä, saadaan 4x4 ryhmä. (Ryhmänkin voi kopioida)



seuraavaksi ikkuna.

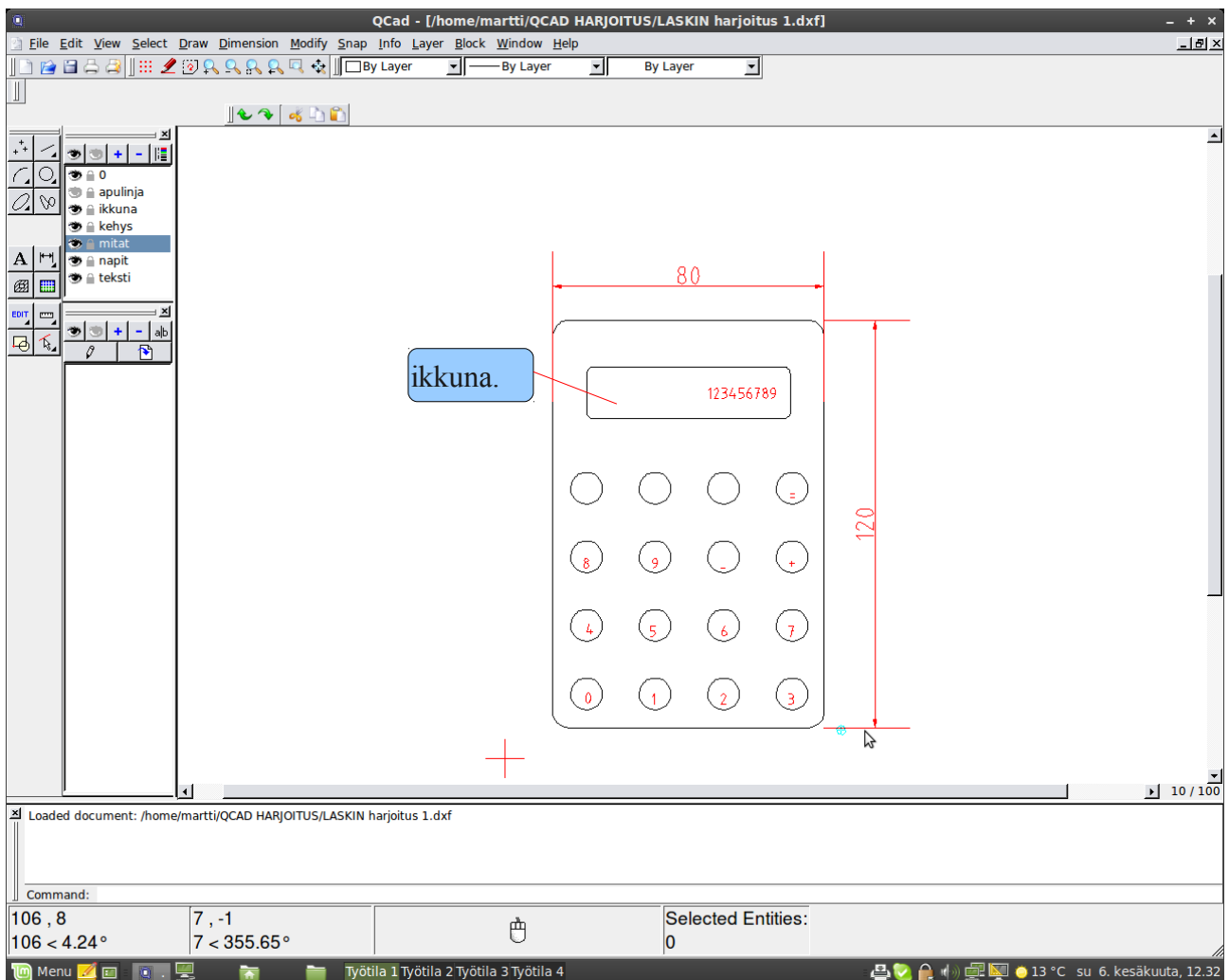
9.

Ikkuna.

Ikkunan voi piirtää 2-päisellä viivalla. Melko vapaasti.

Teräväkulmien pyöristys 2 mm säde.

Mitat. Valitse taso mitat. Mittatyökalu.- snap – endpoint.(päätepiste) mittaviiva tarttuu viivan päätepisteeseen. (helposti viereiseen).



Kulmat pyöristetään pyöristys työkalulla.

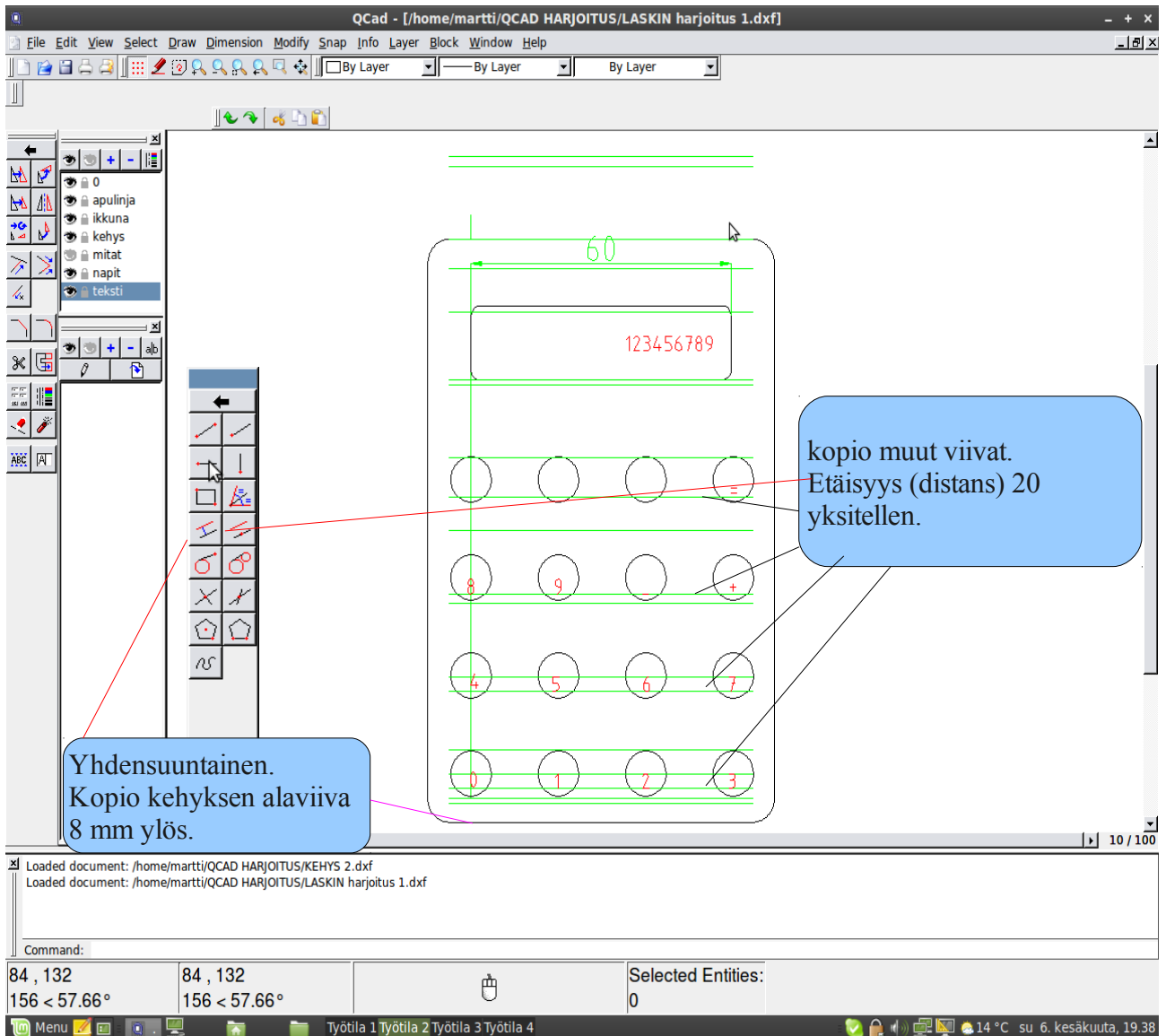
Kaaren säteen määrittäminen avautuu, kun työkalu valitaan.

10.

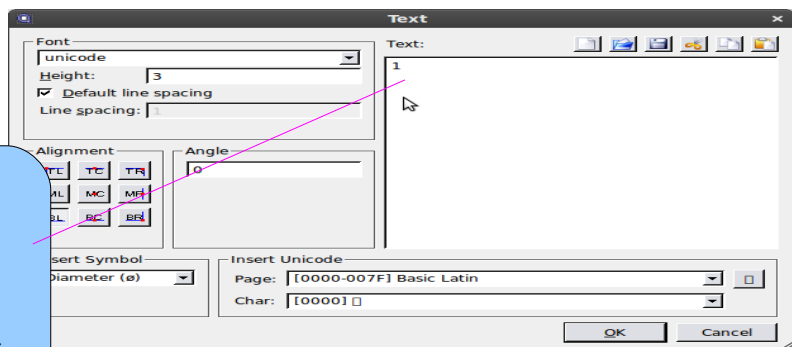
Numerot.

Jotta numerot saadaan suoraan riviin, tehdään apuviivat.

Valitse. Apulinjat Taso.



Valitse text.
text,ikkuna avautuu.
Kirjoita numerot.
Yksi kerrallaan.
Siirrä, hiirellä ympyrään



Numero tarttuu ohjeviivaan.

11.

Tulostus.

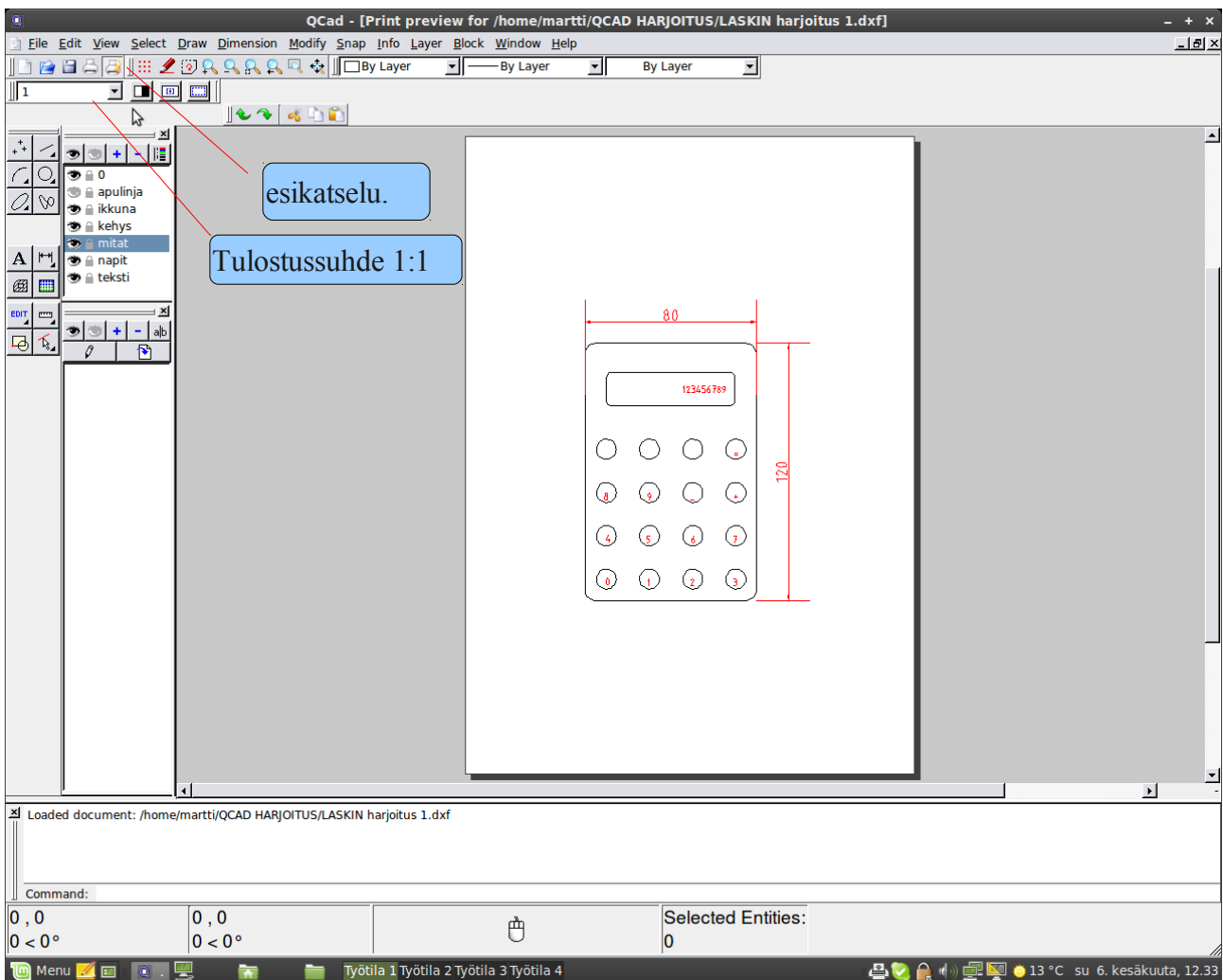
Nyt. Kun piirustus on saatu halutun näköiseksi. Voidaan se tulostaa.

Valitse. Esikatselu.

Ilmestyy. A4 paperi, jota voi liikuttaa hiirellä. Kuvassa oleva on suhde 1:1 suhdetta voi muuttaa, esim, 2:1 jolloin paperi pienenee lähes piirroksen kokoon.

Tulostus mahtuu juuri ja juuri A4 paperille.

Tulostuksen voi valita, print tulostin, tai print pdf.



Tässä esikatselu 1:1 paperi A4.

12.

Tulostuksen esikatselu 2:1

tässä n, 100x150 mm työ täyttää koko A4 arkin.

Jollet halua tulostukseen mittoja, sammuta mitat taso. (klikkaa silmää)

